

PHYS-210

Physique numérique II

Villard Laurent

Cursus	Sem.	Type
Physique	BA4	Obl.

Langue d'enseignement	français
Crédits	3.5
Retrait	Non autorisé
Session	Été
Semestre	Printemps
Examen	Pendant le semestre
Charge	120h
Semaines	14
Heures	4 hebdo
Cours	1 hebdo
Exercices	1 hebdo
TP	2 hebdo

Nombre de places

It is not allowed to withdraw from this subject after the registration deadline.

Résumé

Aborder, formuler et résoudre des problèmes de physique en utilisant des méthodes numériques moyennement complexes. Comprendre les avantages et les limites de ces méthodes (stabilité, convergence). Illustrer différents sujets de physique traités dans d'autres cours.

Contenu

Suite du cours de Physique numérique I.

Intégration spatio-temporelle : Advection. Diffusion. Schémas explicites, différences finies. Analyse spectrale de stabilité de Von Neuman. Condition Courant-Friedrichs-Lewy. Diffusion et marche aléatoire : approche Monte Carlo.

Propagation d'ondes. Conditions initiales et aux limites. Modes propres, fréquences propres. Analyse de stabilité. Ondes en milieu inhomogène.

Mécanique quantique. Equation de Schrödinger dépendante du temps. Schéma semi-implicite unitaire. Particule libre, étalement du paquet d'onde. Barrières de potentiel, effet tunnel. Oscillateur harmonique, limite semi-classique. Etats propres, équation de Schrödinger stationnaire. Puits de potentiel, états liés. Particule dans un potentiel périodique, bandes d'énergies interdites.

Une sélection parmi diverses applications : Mécanique statistique, modèle d'Ising, approche Monte Carlo, algorithme de Metropolis. Echantillonnage et filtrage de signaux (Fourier). Ecoulements fluides, méthode « Particle-In-Cell » (PIC).

Plusieurs applications seront faites en exercice et en pratique, avec évaluation des rapports rendus.

Compétences requises**Cours prérequis indicatifs**

Cours de 1ère année (Physique I, II, Analyse numérique, Informatique I, II) et Physique numérique I

Acquis de formation

A la fin de ce cours l'étudiant doit être capable de:

- Modéliser un problème physique d'évolution spatio-temporelle
- Choisir ou sélectionner une méthode numérique appropriée
- Concevoir un code numérique implémentant la méthode choisie
- Evaluer la qualité de la solution numérique obtenue
- Composer un rapport scientifique présentant résultats et analyses
- Comparer solution numérique et solution analytique si elle existe
- Conduire des études de stabilité et de convergence numériques

Compétences transversales

- Utiliser les outils informatiques courants ainsi que ceux spécifiques à leur discipline.
- Utiliser une méthodologie de travail appropriée, organiser un/son travail.

Méthode d'enseignement

Présentations ex cathedra, exercices et applications pratiques dirigés

Méthode d'évaluation

Contrôle continu

Ressources

Service de cours virtuels (VDI)

Oui

Bibliographie

Notes de cours

N.J. Giordano, Computational Physics, Pearson Prentice Hall 2006

F.J. Vesely, Computational Physics, an Introduction, Kluwer Academic Plenum 2001

Ressources en bibliothèque

- [Computational Physics / Vesely](#)
- [Computational Physics / Giordano](#)

Sites web

- <http://moodle/course/enrol.php?id=287>